

3 Dimensões

1º Semestre 98

Professor: Lia do Rio

Horário: 2ª e 4ª feiras
9:00 às 12:00 h

Arte e Idéia

- 2 -

- Qual a diferença entre inventar, criar e descobrir?
- "Não sei falar do meu trabalho"
- Porque tantas "interpretações" do mesmo trabalho?
- Qual o papel do crítico de arte?
- E o mercado de arte?
- Qual o posicionamento do artista nesta era tecnológica?
- O uso de todos os materiais do mundo para viabilizar a obra inclusive os perecíveis e, também, o próprio ser humano.



Escola de Artes Visuais do Parque Lage

3 Dimensões

1º Semestre 98

Professor: Lia do Rio

Horário: 2ª e 4ª feiras
9:00 às 12:00 h

Arte e Idéia

- 2 -

- Qual a diferença entre inventar, criar e descobrir?
- "Não sei falar do meu trabalho"
- Porque tantas "interpretações" do mesmo trabalho?
- Qual o papel do crítico de arte?
- E o mercado de arte?
- Qual o posicionamento do artista nesta era tecnológica?
- O uso de todos os materiais do mundo para viabilizar a obra inclusive os perecíveis e, também, o próprio ser humano.



Escola de Artes Visuais do Parque Lage

3 Dimensões

1º Semestre 98

Professor: Lia do Rio

Horário: 2ª e 4ª feiras

9:00 às 12:00 h

Arte e Idéia

“ A arte não mostra o visível, ela dá a ver o invisível “. (Klee)

Objetivo do curso:

Fazer com que o aluno perceba que linguagens o material que já está usando, carrega em si e que são fontes de referência para definir atitudes. Acompanhá-lo em seu processo e desenvolver o seu senso crítico através de uma dinâmica de grupo. Dos vários caminhos escolhidos pelo aluno, apontar aquele que é a diferença. No momento adequado, encaminhá-lo a uma galeria, ajudando-o a construir um portfólio.

Tópicos:

- O que é uma obra de arte?
- Porque estou usando estes materiais, estas cores, estas formas?
- Qual o espaço de concepção da obra?
- O espaço pode ser material da obra?
- O espaço além do painterly.
- O espaço além do tridimensional.
- Os artistas lidam apenas com o imaginário?
- Quantas dimensões existem? Quantas percebemos?



Escola de Artes Visuais do Parque Lage